



COLEGIO AGUSTINIANO CIUDAD SALITRE
AREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA
GRADO TERCERO
GUÍA DE ACTIVIDADES SCRATCH II
programación con SCRATCH

Bucles "repetir" anidados



Se pretende hacer programas donde se ponga un "repetir" dentro de otro:

Programa 1: Pinta 4 Cuadrados, como los papás ;-)

Primero recuerda el programa que pinta un cuadrado.



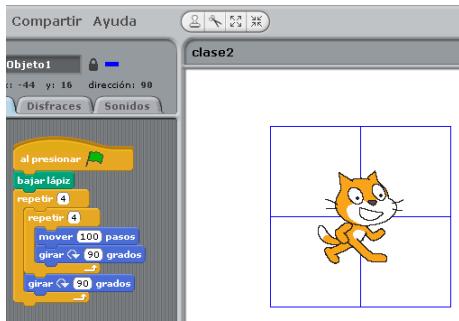
Modifica el programa anterior, ahora:

Repetir 4 veces:

- Pintar un cuadrado**
- Girar 90 grados**

Nota 4×90 grados = 360 grados (una vuelta entera)

Solución:



Programa 2: Pinta 8 Cuadrados

Borra los dibujos pulsando Lápiz/Borrar **borrar**.

Modifica el programa anterior, ahora:

Repetir 8 veces:

- Pintar un cuadrado**
- Girar 45 grados**

Nota 8×45 grados = 360 grados (una vuelta entera)

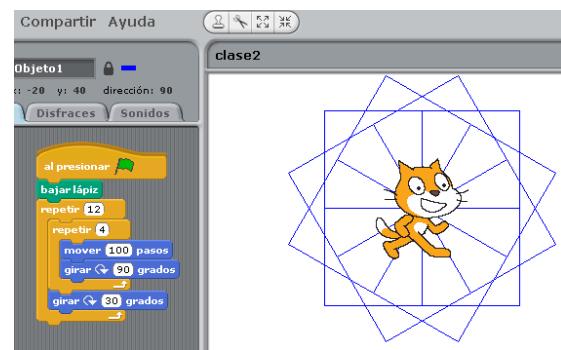
Programa 3: Pinta 12 Cuadrados

Modifica el programa anterior, ahora:

Repetir 12 veces:

- **Pintar un cuadrado**
- **Girar 30 grados**

Nota 12×30 grados = 360 grados (una vuelta entera)



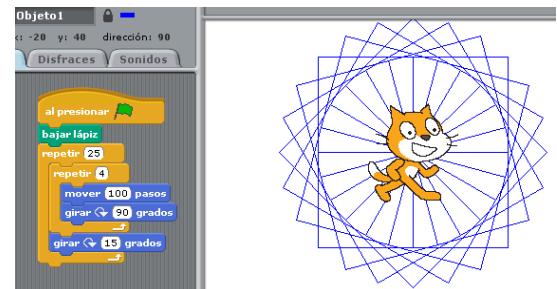
Programa 4: Pinta 24 Cuadrados

Modifica el programa anterior, ahora:

Repetir 24 veces:

- **Pintar un cuadrado**
- **Girar 15 grados**

Nota 24×15 grados = 360 grados (una vuelta entera)



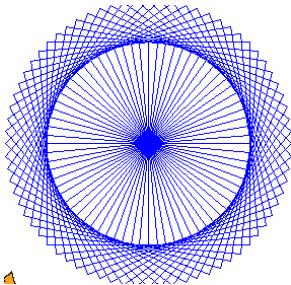
Programa 5: Pinta 72 Cuadrados

Modifica el programa anterior, ahora:

Repetir 72 veces:

- **Pintar un cuadrado**
- **Girar 5 grados**

Nota 72×5 grados = 360 grados (una vuelta entera)



Ejercicios:

- **Repetir los 5 programas, pero esta vez pintando un TRIÁNGULO**
- **Repetir los 5 programas, pero esta vez pintando un CÍRCULO**

Resumen:

Figura:	4 veces 90°	8 veces 45°	12 veces 30°	24 veces 15°	72 veces 5°